

Key = B (capo 4: in G)

VANILLA TWILIGHT

OWL CITY

VS (G/B^D/A) Em C (G/B^D/A) Em C

(G/B^D/A) Em C (G/B^D/A) Em C

TA (G D) Em C (G D) A_{Sus4} C (G D) Em C (G D) A_{Sus4} C

CH (G D) Em C (G D) A_{Sus4} C (G D) Em C (G D) A_{Sus4} C

BR (C G/B) D (A_m G/B) C D (C G/B) C D (Em) G/B



"STAIRWAY"

D#aug add b3

TA (G/B C) D (G/B C) D (G/B C) D (G/B C) D

CH Key change to A
 (AE) F#m D (AE) B_{Sus4} D (AE) F#m D (AE) B_{Sus4} D
 E E[↑]

Out (AE) F#m D (AE) B_{Sus4} D (AE) F#m D (AE) B_{Sus4} D :|| 3x

last 2x fade out

D#aug add b3

